

Die Stadt Freiburg sucht Sie für das Vermessungsamt als



Vermessungsingenieur_in, Architekt_in, Bauingenieur_in für die Immobilienbewertung in der Geschäftsstelle Gutachterausschuss

Das wird Ihnen Spaß machen

- > Im Rahmen der Grundsteuerreform 2025 werden erstmalig flächendeckende Bodenrichtwerte für das gesamte Stadtgebiet ermittelt. Dafür analysieren Sie gewerbliche Mieten
- > Sie ermitteln Baukosten und Bodenwerte von Spezialimmobilien sowie die wertrelevanten Geschossflächenzahlen
- > Sie erstellen Handlungsleitfäden und kümmern sich um den internen und externen Wissenstransfer
- > Sie übernehmen die Ableitung von Bodenrichtwerten für Rohbau- und Bauerwartungsland

Das bringen Sie mit

- > Sie sind fachlich qualifiziert durch ein abgeschlossenes Studium der Fachrichtung
 - o Vermessungswesen, Geodäsie, Geoinformatik oder
 - o Architektur, Bauingenieurwesen oder
 - o Immobilienwirtschaft/Real Estate
- > Idealerweise bringen Sie vertiefte Kenntnisse und praktische Erfahrungen in der Immobilienwertermittlung, im Mietrecht, Bau- und Planungsrecht, Kenntnisse in den statistischen Auswertungsverfahren sowie in mathematisch-wissenschaftlichen Untersuchungsmethoden mit
- > Sie überzeugen durch Ihr Organisationstalent, analytische Fähigkeiten, Ihre Offenheit gegenüber neuen Techniken sowie Ihre Kommunikations- und Teamfähigkeit

Wir bieten

- > Ein bis 31.12.2026 befristetes Beschäftigungsverhältnis mit Bezahlung bis Entgeltgruppe 11 TVöD – je nach Vorliegen der persönlichen Voraussetzungen
- > Eine abwechslungsreiche Tätigkeit mit großem Handlungsspielraum in einem engagierten Team verbunden mit attraktiven Arbeitgeberangeboten wie betriebliches Gesundheitsmanagement, flexible Arbeitszeiten, hoher Zuschuss zur Regiokarte und betriebliche Altersvorsorge

Diese Stelle kann auch mit zwei Teilzeitkräften besetzt werden.

Weitere Informationen erhalten Sie bei Herrn Ecke, 0761/201-4230.

Bewerben Sie sich [hier](#) online bis 21.11.2021 (Kennziffer E3466).

wirliebenfreiburg.de 

Freiburg 
DIE ARBEITGEBERIN